



PLAN PEDAGÓGICO

CURSO 2023-24

PROYECTO EDUCATIVO:

**¡VAMOS AL
MERCADO!**

- 1. PRESENTACIÓN PROYECTO EDUCATIVO 2023-24**
- 2. ¡VAMOS AL MERCADO!**
- 3. PROYECTOS Y ACCIONES DEL CURO 2023-24:**
 - ACCIONES TRIMESTRALES EN REDES SOCIALES
 - PROYECTO DE REDUCCIÓN DEL DESPERDICIO
 - GAMIFICADOS: EL JUEGO DE LOS BUENOS HÁBITOS
 - **EDUCAMÁS:** NUEVO PLAN DE CUIDADO Y PROTECCIÓN AL MENOR
 - SEGUIMOS EDUCANDO EN POSITIVO: NUEVAS HERRAMIENTAS
- 4. CRONOGRAMA ANUAL DE ACTIVIDADES**
- 5. ACTIVIDADES POR TRIMESTRE**
- 6. LOS ELEMENTOS PEDAGÓGICOS**
 - PERSONAJES DEL MERCADO
 - RECURSOS MATERIALES
 - EL RETO DE LOS MERCA-PUNTOS
- 7. LOS ELEMENTOS DE COMUNICACIÓN**

PLANETA K!



Planeta social. Convivimos



Planeta sostenible. Cuidamos

PLANETA saludable



K!



Proyecto Educativo 23-24



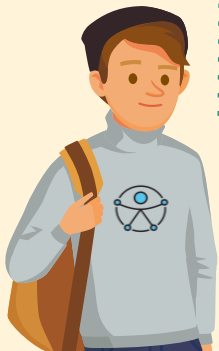
¡VAMOS AL MERCADO!



Para **Serunion, alimentación y educación van de la mano**. Bajo un enfoque lúdico construimos espacios educativos donde fomentar hábitos de convivencia, sostenibilidad y de vida saludables bajo una **pedagogía positiva**. Queremos ser aliados de los colegios en la labor educativa y de promoción de la salud integral de sus alumnos y alumnas.

Cada año, desarrollamos el plan pedagógico con un nuevo **Proyecto Educativo** que orienta los objetivos del curso. En él encontramos estrategias educativas, acciones especiales, jornadas gastronómicas, talleres y juegos en torno a los valores de **convivencia, salud y sostenibilidad**.

Las **propuestas son flexibles** para adaptar el plan a la realidad del centro, del grupo y del contexto, con el fin de poder cubrir las necesidades particulares. **La organización de actividades será posible coordinando con todos los miembros del equipo**, a partir del plan pedagógico y los recursos facilitados cada mes. Durante este **curso 2023-24** contaremos con el Proyecto Educativo **“VAMOS AL MERCADO”** para enmarcar nuestra acción.



¡BIENVENID@! ¿VIENES A DESCUBRIR EL MERCADO?

PROPUESTA INTEGRAL

PROYECTOS FLEXIBLES Y ADAPTADOS

PROYECTOS SOSTENIBLES

JORNADAS Y EXPERIENCIAS GASTRONÓMICAS

JUEGO ACTIVO E INCLUSIVO

PROFESIONALIZACIÓN DE LOS EQUIPOS



¡A comer se aprende comiendo!

Por ello, queremos convertir el comedor escolar en un espacio de experiencias positivas y de **descubrimientos de nuevos sabores**. Nuestro proyecto educativo es también un proyecto gastronómico, con el objetivo de incidir en hábitos de alimentación saludable y responsable.



Con Sergio Fernández

¿CÓMO LO VAMOS HACER?

¡Las recetas del mercado!

Propuesta gastronómica trimestral de la mano de nuestro chef Sergio Fernández, que llevaremos a nuestros comedores con productos que encontramos en las paradas del mercado.

¡Video recetas del mercado!

Material audiovisual para compartir con las familias en las que Sergio Fernández, nos enseñará a **elaborar recetas y conocer los mejores trucos de compra** en el mercado.

¡Retos para aprender jugando!

Proponemos un **sistema de economía de fichas** en la que los alumnos pueden ir consiguiendo puntos que cambiarán por **experiencias grupales**.

octubre	Noviembre	Diciembre
¡Vamos al mercado!	La despensa	La pescadería
Enero	Febrero	Marzo
La panadería	Quesería	Verdulería
Abril	Mayo	Junio
Frutería	La parada dulce	¡Nos vemos en el mercado!





ACCIONES ESPECIALES



- Retos a través de las redes sociales: [@colechef_](#)
- Acciones de gran impacto cada trimestre
- Concursos, retos, acciones creativas...
- Gran seguimiento
- Más **cercanía al entorno educativo**: colegios, familias, alumnado...



LA COMIDA NO SE TIRA

- Desarrollo de la creatividad a través del **aprovechamiento de recursos**.
- Fomentar la reutilización de materiales con el objetivo de dar una segunda vida a utensilios cotidianos.
- Conocimientos sobre los conceptos básicos de **cuidado del planeta**: reciclar, reutilizar y reducir.
- **Retos para motivar** hacia una alimentación natural, saludable y de cercanía.
- Acciones encaminadas a la **reducción del desperdicio**.



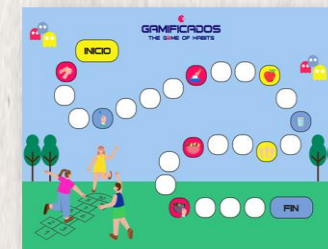
GAMIFICADOS

THE GAME OF HABITS

Gamificación del espacio de comedor

¿QUÉ CONTIENE?

- Aprendo a sentarme bien
- Lavado de manos
- Me animo a probar de todo
- Control del ruido
- Uso de servilleta
- Uso de cubiertos
- Aprendo a pelar fruta



DESARROLLO DEL PROYECTO

- Un proyecto que parte de la **metodología del juego**.
- La **motivación** de los participantes, clave del proceso.
- Aprendizaje a través de la **participación activa**.
- **Retos y juegos por niveles** cada mes.
- Talleres de aprendizaje sobre la **autonomía personal** a través de hábitos básicos de comportamiento, alimentación e higiene.
- Sistema de **puntuación y superación grupal** para la consecución de objetivos conjuntos.





Innovador

EducaMÁS

Plan de cuidado y protección a la infancia

EducaMÁS, un **protocolo integral** diseñado por un equipo de **profesionales de la psicología y pedagogía**, orientado a nuestro equipo de educadores y educadoras del comedor.

- Compromiso por el **Cuidado y Protección a la infancia**.
- **MÁS preparación** para atender necesidades de los menores.
- **MÁS formación** para desarrollar nuestros programas educativos.
- **MÁS herramientas** y aplicación real de la **educación en positivo**.
- **MÁS prevención y atención** a las sensibilidades de los menores.
- **Espacios MÁS seguros** para todos/as.



ESTE PLAN INCLUYE:

- Una **definición completa y exhaustiva**, con las funciones y responsabilidades que realiza un monitor/monitora
- **Herramientas prácticas** para aplicar en el tiempo de comedor escolar y patio.
- **Plan de acción** para atender a los menores, con criterio único, basado en la Educación en positivo
- Un **código de conducta excelente a nivel laboral**
- **Protocolo de acuerdo a Ley Orgánica 8/2021, de 4 de junio, de protección integral a la infancia y la adolescencia frente a la violencia**



Este curso 2023-24 nuevas herramientas:

**¡Educamos en positivo frente al plato!
¡Educamos en positivo en el juego!**



Innovador

- Formación desde el equipo pedagógico
- **NUEVAS herramientas** para los monitores
- Puesta en marcha en comedor y patio escolar
- Mejora del bienestar integral del alumnado
- Equipos más positivos y seguros de sí mismos

¡GRAN ÉXITO DE LAS FORMACIONES REALIZADAS!

Con el respaldo de Álvaro Bilbao



CRONOGRAMA ANUAL DE ACTIVIDADES

CURSO 2023-24	SEPTIEMBRE	OCTUBRE	NOVIEMBRE	DICIEMBRE	ENERO	FEBRERO	MARZO	ABRIL	MAYO	JUNIO
	¡Bienvenidos al mercado!		¡La despensa! Receta de mercado 	La pescadería Merca-consejos 	La panadería Merca-consejos 	La quesería Merca-consejos 	La verdulería Receta de mercado 	La frutería Merca-consejos 	La parada dulce Receta de mercado 	¡Nos vemos en el mercado!
	- Bienvenida al cole	- Día Mundial de La Alimentación - Llegada del Otoño	- Día de Todos los Santos - Día de la Diabetes - Los Derechos de dos Niños/as	- Llegada del Invierno - Navidad	- Reyes Magos - Día De La Paz	- San Valentín - Carnaval	- Llegada de la Primavera - Día Mundial del Agua	- Día Del Libro - Día de Castilla Y León - Día Mundial de la Salud	- Día Mundial del Planeta Tierra - Día del Celiaco	- Llegada del Verano - Vacaciones
 	 CONCURSO EN REDES SOCIALES: ESPECIAL NAVIDAD				 RETO EN REDES SOCIALES: RUTA CULTURAL		 RUTA CULTURAL	 RETO EN REDES SOCIALES: JORNADA TEMÁTICA COMÚN 		
		Lavado de manos	¡Me siento bien!	Uso de servilleta	Uso de cubiertos	¡CONTROL DE RUIDO!	¡Me atrevo a comer de todo!	¡Vamos a poner la mesa!	¡Pelamos la fruta!	
	EducaMÁS Plan de cuidado y protección a la infancia					 	Formación online monitores 			

ACTIVIDADES POR

TRIMESTRE



SEPTIEMBRE

- **Bienvenida al comedor.** Nos presentamos con dinámicas de grupo y decoramos nuestros espacios.
- **¡BIENVENIDOS AL MERCADO!** Descubrimos el mercado ¿qué vamos a encontrar en este viaje por los diferentes puestos?
- **Cuento en imágenes** a través de nuestros nuevos amig@s
- **Vida activa y cooperativa.** Juegos de patio en equipo ¿y tú, a qué prefieres jugar?

OCTUBRE

- **Convivimos con hábitos y retos.** Elaboramos El **CÓDIGO DE COMPORTAMIENTO:** primeras normas pactando con los alumnos. Proponemos retos de superación a través de los **merca-puntos.**
- **Llegada del otoño.** Descubrimos qué nos ofrece la naturaleza ¿qué podemos hacer con las hojas secas?
- Jugamos a... **¡lavarnos las manos!**
- **Terror en el comedor.** Actividades para temblar...de risa.



NOVIEMBRE

- **Gamificados.** ¡Aprendemos a sentarnos bien!
- **Frutos secos.** ¡Qué ricos y divertidos!
- **¿Conoces los derechos de los niños?** Nos expresamos con diferentes actividades adaptadas a la diversidad del alumnado.
- **LA DESPENSA:**
 - Jornada** Gastronómica. Experiencias de sabores a través del mercado y retos para probar más platos.
 - Creamos la primera parada con material reciclado.

DICIEMBRE

- **Llegada del invierno y de la Navidad.** Descubrimos y decoramos, a través de cuentos, talleres y juegos navideños.
- **Seguimos en positivo.** Dinámicas para conseguir calma y gestionar emociones.
- **LA PESCADERÍA.** Rincón del mar dentro del comedor.
- **CONCURSO ESPECIAL NAVIDAD:** La chimenea más creativa y sostenible del cole.



ENERO

- **Gamificados.** Cómo usar cubiertos en el restaurante.
- **Nuevos juegos cooperativos.**
- **EDUCAMÁS.** Aprendemos valores y los compartimos.
- **Día de la Paz.** Convivimos y creamos juntos/as.
- **LA PANADERÍA:**
 - Merca-consejos
 - Seguimos construyendo nuestro puesto del mercado
 - Juegos artesanales

FEBRERO

- **CONTROL DEL RUIDO.** Jugamos un partido muy tranquilo.
- **Celebramos el día de la Amistad y el Amor.**
- **Carnaval en el comedor.** Llenemos todo de colores en estos días.
- **LA QUESERÍA:**
 - Juegos de preguntas.
 - Creatividad con cartón y lácteos.
- **RETO EN REDES: RUTA CULTURAL.** Descubrimos los rincones más bonitos de las regiones.



MARZO

- **PLAN DE REDUCCIÓN DEL DESPERDICIO.**
- **Llegada de la Primavera.** Creatividad con flores y apreciación de la naturaleza.
- **LA VERDULERÍA:**
 - Jornada Gastronómica de nuevas experiencias.
 - Arte en pintura con la verdura.
- **Día mundial del agua.**
- **Seguimos en positivo.** Tarjetas de reflexión
- **Juegos de patio inclusivos.**



ABRIL

- **Día del libro.** Talleres para contarnos cuentos con arte.
- **Día de Castilla y León.** Celebramos el día de nuestra región.
- **Gamificados.** Nuevos retos en la mesa.
- **LA FRUTERÍA:**
 - Creamos en tres dimensiones.
 - Nuestra cesta
 - "El arco iris de las frutas".
 - Juegos con curiosidades y colores.

MAYO

- **Día Internacional del celíaco.** Menú especial, talleres y juegos.
- Día mundial del Planeta Tierra.
- **LA PARADA DULCE:**
 - Jornada Gastronómica con postre especial
 - "El Reino de los Caramelos"
- **RETO EN REDES SOCIALES: JORNADA COMÚN.** Nos sorprendemos con un reto a lo grande que llenará nuestros patios de alegría y positividad.



JUNIO

- **Juegos frescos para el patio.**
- **Las frutas de temporada.**
- **Actividades de despedida.**
- **Últimos merca-consejos** de nuestros amig@s.



¡LOS ELEMENTOS PEDAGÓGICOS!

¡ELL@S NOS ACOMPAÑARÁN!

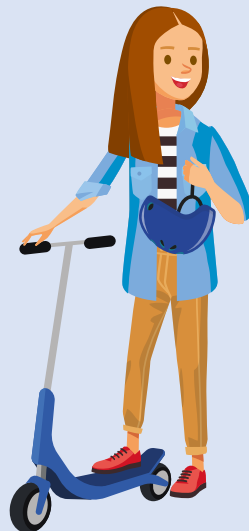
Descubre las aventuras de nuestros personajes

Nuestros personajes nos acompañarán en nuestras aventuras por el mercado y nos irán descubriendo muchas historias, juegos y curiosidades, paseando por el mercado.



Flor

Representa los **valores sostenibles** y nos enseñará las buenas prácticas a través de experiencias en el mercado para contribuir a un espacio verde y más limpio.



Laura

Será nuestra mejor consejera sobre **alimentación saludable y vida activa**. A través de las actividades que nos propone aprenderemos a alimentarnos mejor y conocer los trucos del día a día que nos permitirán tener un estilo de vida saludable.

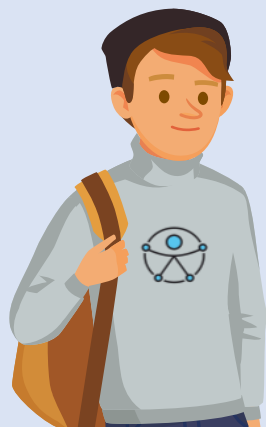
Lucas

Es el personaje más cercano y curioso. Es un **apasionado de los productos locales** y todas las historias, recuerdos y tradiciones que están ligados a los sabores de siempre.



Max

Personaje para **la sensibilización social**, comprometido con la inclusión y visualización de la diversidad. El símbolo de su camiseta representa la diversidad funcional y a través de acciones y días especiales nos permitirá dar visibilidad y reforzar nuestra labor educativa.



Juego Simbólico

Cada mes proponemos a los centros crear una parada del mercado y recrearla en nuestro comedor del centro



Los merca-puntos

Proponemos un sistema de economía de fichas en la que los alumnos pueden ir consiguiendo puntos que cambiarán por experiencias grupales.

¡VAMOS AL MERCADO!



¡VAMOS AL MERCADO!
EL ARCOIRIS DE FRUTAS

TIPOLOGÍA: Salud
TALLER / ETC

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD
Las frutas son muy coloridas, y cuando vamos a consumir una pieza, es importante que siempre recuerdes que los colores son muy importantes. Conoceremos los nutrientes de las frutas según su gama de colores.

Desarrollo del taller
Presentaremos a los alumnos, cual es su fruta favorita. (El taller su sabor.) Posteriormente les mostraremos (Diapositiva siguiente) los tipos de frutas que podemos comer en el comedor y que según el color que tenga nos aporta:

Frutas verdes como la manzana o la pera: nos ayudan a crecer mucho.
Frutas amarillas o anaranjadas: como el plátano nos da mucha fuerza y energía (podemos comer más rápido) O como la naranja, nos ayudará a no ponernos enfermos.
Frutas rojas como la manzana roja ayudan para tener los dientes blancos y para tener el pelo fuerte. O como la sandía, cuando tenemos jugo mucho nos ayuda a quitar la sed.

Posteriormente entregaremos nuestro arcoíris de frutas para colorear según lo que nos aporte cada fruta.

Para finalizar, realizaremos un mural gigante de nuestro arcoíris de frutas.

DATOS GENERALES

Materiales Tinta de colores, témpera o pintura, papel cartulina.

Nº Participantes Sin mínimo

Tiempo estipulado 30 min. Aprox

Espacio Interior y/o exterior

Edad 3-6

OBJETIVOS

- ✓ Conocer las propiedades de un alimento como a través del dibujo y experiencia.
- ✓ Reflexionar a través de los conocimientos adquiridos.
- ✓ Dibujar a través de una actividad sensorial de pintura con chocolate.

RECOMENDACIONES
Entregaremos una ficha del arcoíris por alumno de infantil, 1º, 2º y 3º de primaria. El mural lo realizará 1º, 2º y 3º de primaria.

ADAPTACIÓN NEE
Trabajaremos por parejas para simular el método espejo.

Datos técnicos de la actividad

Descripción de la actividad

Adaptación de actividades a edades y necesidades educativas

NUESTROS PERSONAJES EN EL COMEDOR

Los niños y niñas podrán sentirse acompañados cada día de nuestros personajes con estas plantillas que montaremos a partir de materiales reciclados.



PROPUESTAS DE ACTIVIDADES

Cada mes desarrollamos propuestas de actividades de la mano de nuestros personajes, para conocer más sobre la parada del mercado que visitamos.

En cada ficha de actividad encontrarás la propuesta con la descripción necesaria para poder llevar a cabo la actividad.



Plantilla de actividad

¡LOS MERCA-PUNTOS!



Proponemos un **sistema de economía de fichas** en la que los alumnos pueden ir consiguiendo **puntos que cambiarán por experiencias grupales**. Esta dinamización pretende ser un reto para los alumnos y una herramienta de ayuda a los equipos de monitoraje para la gestión y trabajo diario

¿CÓMO CONSEGUIR LOS MERCA-PUNTOS?

Os invitamos a establecer con los alumnos y alumnas las pautas básicas del uso de los merca-puntos y la manera de conseguirlos. Establecer por escrito una serie de reglas o pautas y el número de puntos que podemos conseguir.

Os proponemos que **el reto sea semanal**, de manera, que a final de semana podamos premiar con los puntos ganados al grupo y acumularlos.

Algunos ejemplos:

- *Mantener una buena convivencia grupal.*
- *No dejarnos comida es las bandejas.*
- *Mantener el sitio limpio*
- *Ser puntuales a los horarios establecidos.*
- *Colaboración en las tareas diarias...*

Podemos ir cambiando los retos o pautas cada mes para ir trabajando aquellos aspectos a mejorar.



COMENCEMOS DESDE EL INICIO DEL CURSO



¿CÓMO CANJEAR TUS PUNTOS DEL MERCADO?

¡Los merca-puntos tienen premio! Los participantes podrán canjear sus puntos por experiencias grupales.

Las experiencias pueden venir ya establecidas con un **número de puntos** o pueden ser consensuadas a principio de la puesta en marcha del juego por todos los participantes.

Cada experiencia tendrá un "coste" de merca-puntos, que los participantes deberán conseguir para poder canjear.

¡VAMOS AL MERCADO!

LOS ELEMENTOS DE COMUNICACIÓN

Acciones en redes sociales



Octubre	Noviembre	Diciembre	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio
		Concurso navideño de chimeneas		Ruta cultural por diferentes delegaciones			Jornada temática común	

Cartelería para la dinamización de espacios

Cartelería de cada personajes sobre consejos relacionadas con la identidad de cada uno de ellos.

Elementos RRSS

Elementos para las RRSS del centro



Recetas y Video-recetas

Videos con las recetas de Sergio Fernandez que realizaremos en nuestros centros y mercaconsejos para comparar en el mercado.

¡NOS VEMOS EN EL MERCADO!

